



VEREIN RADIÄSTHESIE UND GEOBIOLOGIE BERN

15ème congrès annuel SEBIM 16.03.2024 Handout

Examen subtil des lieux de sommeil

Notre organisme est entouré de manière protectrice par trois couches semi-perméables : La peau, les vêtements et la maison. Lors d'une enquête sur les lieux de sommeil, il s'agit de la maison et de ses interactions avec l'environnement et les habitants. L'examen peut être affiné vers l'intérieur, jusqu'à l'habitant lui-même, par exemple avec une thérapie de biorésonance.

La dose fait le poison

Dans les lieux où nous passons du temps, notre organisme veut se sentir bien et soutenu dans ses fonctions. Les phénomènes géologiques et spirituels, des parties des réseaux globaux et les champs électromagnétiques peuvent avoir un effet négatif. Nous aménageons toujours les lieux de sommeil et de travail le plus possible à l'écart de ces énergies.

Résonance

Le monde fonctionne par résonance. Lors d'une enquête, les habitants sont impliqués par une procédure clairement guidée. Les processus peuvent être vécus et les changements perçus. Avec quels phénomènes et objets un habitant entre-t-il en résonance ?

Mon lieu de bien-être

Nous pouvons clarifier et purifier notre logement, en particulier notre chambre à coucher et notre lieu de travail, par des moyens subtils. Apprendre soi-même les techniques complémentaires selon le modèle et la charte de l'Association suisse de radiesthésie et de géobiologie (ASRG) ou faire venir un spécialiste chez soi.

Termes

Radiesthésie - *recevoir, percevoir les champs*. Radionique - *émettre, modifier les champs*.

Définitions de termes techniques importants : vrgs.ch/formation/définitions

Pour aller plus loin

Formation radiesthésie/radionique vrgs.ch/pendeln-lernen (apprendre le pendule)

Spécialistes Examen de la maison [vrgs.ch/article/examen de la maison](https://vrgs.ch/article/examen-de-la-maison)

Magazine spécialisé Radiesthésie Radionique RundR.org

Je me tiens à votre disposition pour toute question:

Daniel Linder vrgb@vrgs.ch 078 676 51 95